Greenfoot-Spielprojekt

Es soll ein Koop-Plattformer werden.

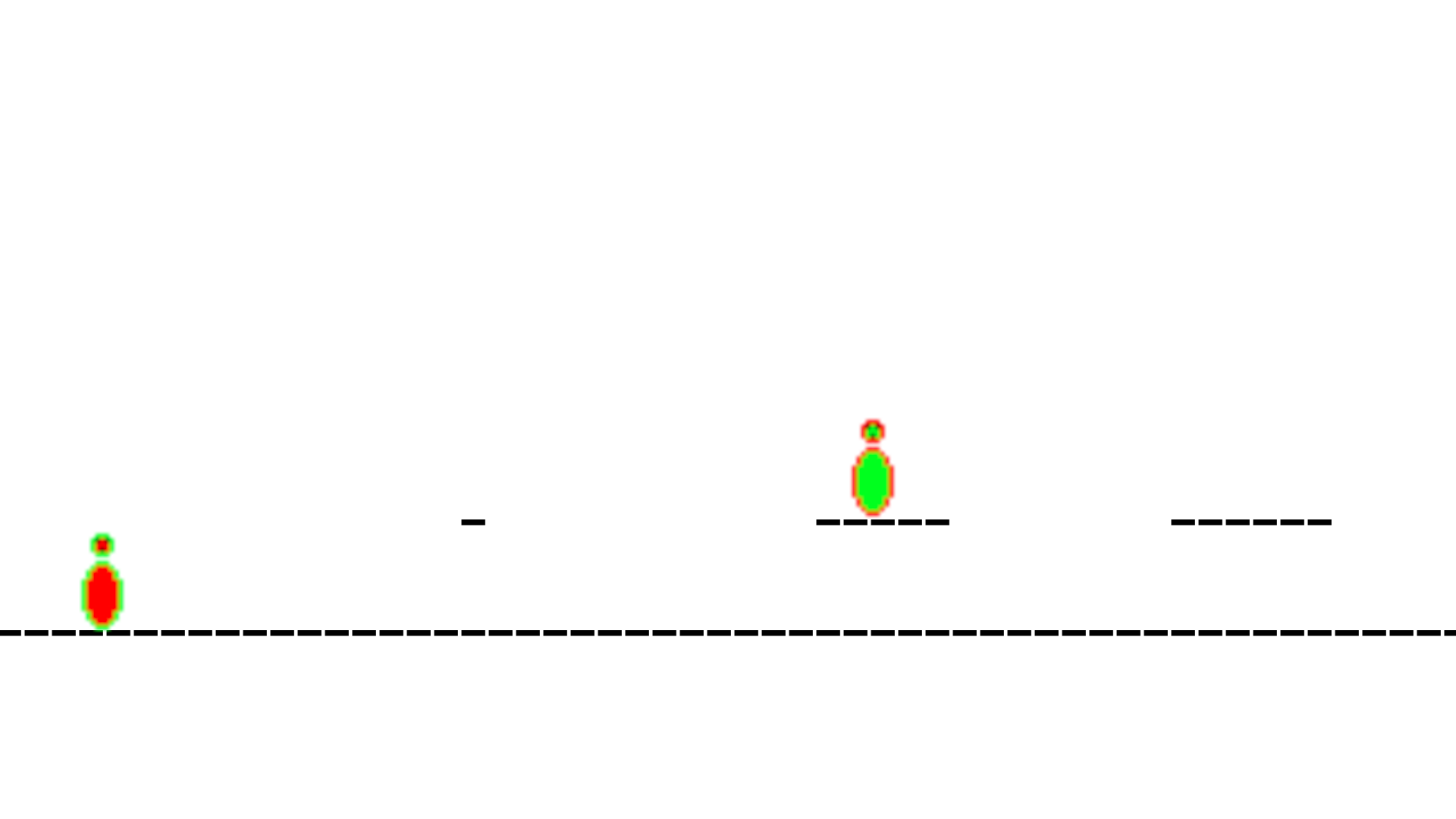
Man muss zu zweit Aufgaben meistern um voran zu kommen

Game-Title:PixelCoder

# Game-Menu:



# Spielzenarien:

1. 

1. 

Es gibt 5 Klassen:

Player1 von denen es 1 Objekt gibt

Player2 von denen es 1 Objekt gibt

CodeSnipets von denen es mehrere geben wird

GameBorder von denen es viele geben wird

Ziel von dem es 1 Objekt geben wird

p1:Player1 wird mit A;D;W gesteuert

p2:Player2 wird mit Left;Right;Up gesteuert

A/Left für bewegen links ist und D/Right für bewegen rechts ist und W/Up für ein

sprung seht

ziehl ist es eine vor difinierte menge an CodeSnipets-Objekte zu sammeln und zum Ziel zu laufen, dabei gibt es auf dem Weg hindernisse die überwindet werden